Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Ruleset

**Specifikacija scenarija upotrebe**

**funkcionalnosti kraja igre**

**Verzija 1.1**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 5.3.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | D. Pavlović |
| 28.3.2020. | 1.1 | Fajl preimenovan | D. Pavlović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc34347580)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34347581)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc34347582)

[1.3 Reference 4](#_Toc34347583)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc34347584)

[2. Scenario pravljenja špila 4](#_Toc34347585)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc34347586)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc34347587)

[*2.2.1* *Uspešno ocenjivanje špila* 4](#_Toc34347588)

[*2.2.2* *Ocena nije izabrata* 4](#_Toc34347589)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc34347590)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc34347591)

[2.5 Posledice 5](#_Toc34347592)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kraju igre, sa grafičkim opisom priloženim u prototipu koji se nalazi u drugom folderu.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario pravljenja špila

## Kratak opis

Nakon jedne igre, svi igrači mogu da ocene da li im se svideo ili ne špil kojim se igralo, na osnovu čega se formira ocena špila koja je vidljiva kad se špil izlista.

## Tok dogadjaja

### *Kraj igre i ocenjivanje špila*

1. Prikazuje se informacija o pobedniku protekle igre
2. Korisnik bira ocenu od 1 do 5 da da špilu sa kojim je upravo igrao
3. Nakon određenog vremena povratak na prikaz sobe

### *Ocena nije izabrata*

Ukoliko korisnik ne izabere ocenu, baza se ne ažurira

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik je odigrao igru.

## Posledice

Ocena špila se beleži ili ažurira u bazi podataka.